

Šipky

Nemusíte mít doma ani terč, ani šipky a stejně si pohodlně zahrajete, kdykoliv budete chtít. Nemusíte mít ani moc kamarádů a stejně vždy seženete soupeře. Není potřeba denně běhat či posilovat, a přesto můžete vyhrát utkání nebo celý turnaj. Šipky jsou jednou z nejoblíbenějších hospodských kratochvílí. S trochou nadšázky se dá říct, že je najdete v každé druhé pivnici, baru či herně.

Při šípkách je samozřejmě nejdůležitější přesná trefa. Špičkoví hráči trénují několik hodin denně, jezdí po mezinárodních turnajích. Jenže obrovskou a nespornou výhodou šipek je, že jsou zábavné a napínavé, i když je člověk hraje úplně poprvé.

Na terč se hází ze 2 m a 37 cm, což znamená, že na druhý až třetí pokus se – alespoň někam – trefí snad úplně každý. Za nějakou dobu sami zjistíte, že se třeba v padesáti procentech opravdu trefujete tam, kam míříte.

Pokud se šípkami začínáte, není vůbec potřeba znát různá pravidla rozmanitých her. Házejte prostě a jednoduše na nejvyšší skóre s tím, že vše ostatní nastudujete později.

Nejnámější a také nejrozšířenější variantou šipek jsou tzv. 01 Games, kdy hráč začíná se skóre 301 (501 atd.) a jeho cílem je toto číslo postupně snižovat až na nulu, kdy hra končí. Ovšem již zmíněný obrácený postup – tedy sčítání skóre – je pro začátek nejjednodušší.

Způsob držení šipky a techniku hodu si najdete sami. Obojí je do značné míry věcí instinktivní. Věřte, že než přijdete na ten správný „úchyt“, bude to chvíli trvat.

Při hře není kam spechat. Ba naopak, pro dobrou trefu je důležité v klidu vydechnout a pečlivě zamířit.

Od šípů k počítačům

Historie šipek sahá až do 15. století, kdy si angličtí lučištníci zkrátili šípy na 25 centimetrů. Těžko říct, proč to u dělali. Možná je používali jako zbraně, možná rovnou pro zábavu v hospodě.



Snímek: Profimedia/Getty Images

Jako terč sloužil dřevěný „koláč“ z kmene stromu.

Terče, které známe dnes, se objevily až počátkem století dvacátého. Říká se jim sisalové, jsou slisovány z vláken vyčesaných z rostliny Agave sisala, jež roste ve východní Africe, na Jávě či v Mexiku. Na výrobu jednoho terče se spotřebuje přibližně šestnáct milionů těchto vláken. Podklad tvoří dřevotřísková deska, na povrchu je pak terč ocelovou „pavučinou“ poměrně složitě rozdělen do výsečí. Když se do terče zabodne šipka, vlákna se roztáhnou a po vyjmutí se opět vrátí do původní polohy, což zajišťuje poměrně dlouhou životnost terče.

Ve stejné době – tedy na začátku minulého století – se pak šipky rozšířily z Anglie do zbytku světa a staly se též oficiálním sportem. Dnes sdružuje World Darts Federation (Světová šípková federace) národní organizace 56 zemí světa, počet hráčů stále roste.

Před dvaceti lety prošel šípkový sport revolucí – začaly se vyrábět moderní, elektronické terče s jednoduchým počítačem, který má v paměti uloženo několik základních her a je schopen sám počítat a vyhodnocovat jednotlivá utkání. Z původně jednoduchých přístrojů se postupně staly důmyslné automaty. Povrch elektronických terčů je

vyroben z plastového síta, šipky mají plastové hroty.

Skoro osm tisíc hráčů

Neznamená to ale, že by klasické sisalové terče vymizely. Dodnes jsou běžně dostupné, v porovnání s elektronickými levnější.

K nám se šipky rozšířily hlavně po roce 1989, podle předsedy Českého šípkového svazu Pavla Mohra především díky emigrantům. Sport má neuvěřitelně silnou základnu. Svaz registruje asi 7700 hráčů sdružených v tisícovce týmů, každý třináctistý člověk v republice tak hraje závodně šipky.

V mezinárodní konkurenci si čeští šípkaři vedou skvěle, což potvrdilo i nedávné mistrovství světa ve Španělsku: Muži si přivezli stříbro, bronz a páté místo, juniorský reprezentant se stal dokonce světovým šampionem.

A ještě jedna rada na závěr: Terč se věší tak, aby jeho střed byl ve výšce 173 cm. Pokud si ho chcete pořídit domů, je vhodné ho zavěsit na nějakou podkladovou desku, jež by měla být o nějakých pár centimetrů větší. Nezničíte si okolní stěnu a ztlumíte nárazy, z nichž by vaši sousedé nemuseli mít radost. ●

Adéla Poláková

Jednoduché šípkové hry

● 01 Games

Nejoblíbenější varianta. Začíná se s určitým skóre, účelem je odčítat body až k nule.

● Count up

Již zmíněná varianta pro začátečníky. Body se sčítají až do stanoveného limitu.

● Overs

Jednoduchá a rychlá hra. Hráč se snaží o vyšší nebo stejné skóre, které už uhrál soupeř ve stejném kole. Když se mu to nepodaří, ztrácí život. Ztratí-li tři, prohrál.

● Shoot-out

(na elektronický terč)

Terč náhodně vybírá čísla, která je třeba trefit (hodnota se objeví na displeji). Když je správné číslo zasaženo do deseti vteřin, automat započítá bod. Vyhrává ten, kdo první získá patnáct bodů.

● Around the clock

Hráč musí postupně zasáhnout každé číslo od 1 do 20 a nakonec střed. Po zásahu daného čísla se může pokusit o následující. V opačném případě pokračuje soupeř.

Popis mnoha druhů her najdete na www.svetsipek.cz



Šipky na internetu

● Český šípkový svaz www.sipkovysvaz.cz

● Český svaz kompaktních sportů www.caks.cz

● Asociace šípkových automatů www.volny.cz/asa.sipky/

● The World Darts Federation www.dartswdf.com