

Skotské hry na Sychrově

Léta páně 1314, skotští patrioti, vyhladovělí a v menšině, ovládli pole Bannockburnu a získali jim svobodu. Navěky! Velké vítězství krále Roberta Bruce nad Angličany nemohlo zůstat bez oslav. Uskutečnily se hry v Ceres v hrabství Fife. A pak už se skotské hry, jejichž nedílnou součástí jsou tradiční sportovní disciplíny, konaly pravidelně.

Popularita Highland Games, které se staly skotským atributem stejně jako kilt, dudy či whisky, později přesáhla i za moře, do Evropy i Ameriky. Již počtvrté se Skotské hry budou konat také v Čechách. Skotskou vysočinu opět nahradí anglický park na zámku Sychrov nedaleko Turnova.

O nejlepší bojovníky

Pražáků sportovních klání válečníků lze nalézt ještě dlouho před památnou bitvou. Bojovníci si tak zkoušeli a procvičovali sílu a obratnost. První hry zřejmě pořádal už ve druhé polovině 11. století král Malcolm Cammor v Braemeru. Ti, kteří obstáli nejlépe, stali se jeho elitními bojovníky.

Rok 1746 přinesl ovšem konec skotským nadějím i hrám. Prohraná bitva u Cullodenu znamenala porážku povstání Skotů proti anglické nadvládě. Potlačování kulturních tradic přineslo i zákaz her. Naštěstí to vydrželo jen do roku 1782.

FOTO: ARCHIV



Těžkotonážní sporty

Jádrem skotských her vždy byla, a nejinak tomu bude i na Sychrově, sportovní klání. Několik tradičních disciplín se dá zařadit pod společnou střechu těžké atletiky. Protože síla, ta je tu zapotřebí především. Kvalifikace se budou moci zúčastnit všichni a ti nejlepší pak postoupí do podvečerního finále. Takže, jak vypadá skotský těžkotonážní sport?

Hod kamenem do dálky: Tato disciplína se trochu podobá klasickému hodu kládou. Pravý muž (či žena) musí vzít kámen opatřený dr-

žadlem a podle libosti jej hodit jednou rukou co nejdál. Může se rozběhnout, ale nejvýše dva a půl metru. Pokusy jsou tři a počítá se samozřejmě ten nejlepší.

Vrh koulí do dálky (Braemer Style): Finální fáze je tu prakticky stejná jako u klasického hodu koulí, koule či kámen se opře o rameno a pak ji ruka vytáhne a odhodí do dálky. Jenže tady hodu nepředchází žádná otočka, prostě obě nohy musí stát celou dobu na zemi.

Hod kamenem do výšky: Princip je stejný jako u skoku do výšky, akorát se tu přehazu-

je přes laťku kámen. Skot může házet libovolně, ale jen jednou rukou. Pokud kámen přes laťku přeletí a neshodí ji, laťka se zvyšuje. Kdo dostane kámen nejvýše vyhrává, dalším kritériem je pak menší počet pokusů k dosažení určité výšky.

Vrh kládou: Je třeba uchopit oběma rukama pěti – až šestimetrovou kládu bez kůry za její užší konec a opřít ji o rameno. Pak se rozběhnout a před nebo na vyznačeném místě kládu odhodit. Ale to není všechno. Užší konec kůly totiž musí ve vzduchu opsat kruh kolmý k zemi a dopadnout směrem od házejícího. A nepočítá se vzdálenost, ale odklon od nakreslené osy v centimetrech.

Farmářský běh: Tady je šance pro největší siláky. Do každé ruky se za držadlo uchopí jedno padesátikilové závaží a jde se. Vyhrává ten, kdo se stokilovou zátěží ujede dál, aniž by se zastavil.

Dudáci i whisky

Ale nejen sportem bude o víkend žít Sychrov. Nedílnou součástí skotských her je také zábava. Po zámeckém areálu bude hned několik scén. Na své si přijdou obdivovatelé tradičního a velmi rytmického skotského tance. Asi ještě větší nával se dá očekávat při soutěži skotských dudáků (zahradních i domácích), která si tu odbude svoji českou premiéru. O kus dál se bude konat výstava o Skotsku. ●

(ad)



INFORMACE

4. skotské hry, zámek Sychrov, sobota 21. srpna 2004

Celodenní vstupné (zahrnuje vstup do areálu zámeckého parku, slevu na rozšířený prohlídkový okruh zámku, vstup na všechna vystoupení her a všechny dětské atrakce, vstup do areálu volier dravců) je 130 Kč v předprodeji, na místě pak 180 Kč. Děti do 120 cm výšky mají vstup zdarma.

V předprodeji můžete zakoupit rodinné vstupné za 500 Kč (4 vstupenky). Pokud nepojedete na Sychrov vlastním autem, můžete využít kyvadlovou dopravu na trase Liberec (Cetrum Babylon) – Turnov – Sychrov. Podrobné informace najdete na oficiálních stránkách: www.skotskehyry.com www.webpark.cz/skotskyklub/