

Kokořínsko aneb Polomené hory



FOTO: RICHARD GRÉGR

Zkuste si na mapě na pomezí středních a severních Čech propojit Mělník, Mšeno, Mladou Boleslav až k Máchovu jezeru u Doks a zpět přes Kravaře a Úštěk k Labi do Liběchova a do Mělníka. Území se nazývá Polomené hory, Dubská pahorkatina či Dubské Švýcarsko – podle městečka Dubá, ležícího téměř ve středu. Chráněná krajinná oblast Kokořínsko je to pro ochránce přírody.

Nevysokou pahorkatinu brázdí desítky údolí, kterým se tady říká doly. Strmé zářezy v krajině ohraničují světle šedivé pískovcové skály. V závěru se údolí zužuje, skály sbíhají a nakonec vystoupáte úzkou stezičkou vzhůru, možná objevíte i schůdky, které si předkové vytesali ve skále. Srnec v úzkém dolu před poutníkem roz-

čileně prchá s poštěkáváním, neboť nemá kam utéct. Z rozpálených kamenů v létě sálá žár, vzduch se tetelí a z kmenů borovic (je jich tady tolik!) voní silice. Po deštích z dolů stoupají cáry mlh.

Během několika hodin projdete podhorskou krajinou se skalami romantických tvarů i názvů. Připočítejme malebné hrady a zříceniny či pískovcové sochy u cest.

Sochy ve skále

Před půldruhým stoletím údolí z Liběchova do Dubé vypadalo zcela jinak. Chyběl vzrostlý les a na svazích se tyčila skaliska s jeskyní s legendárními postavami českých dějin. Na dalším vrchu se vypínaly šestimetrové obří hlavy. Jsou zde dodnes – ukryté v lese.

JAK SE TAM DOSTAT

- Železniční tratě se oblasti dotýkají jen okrajově: Mělník – Stětí – Liběchov, Mělník – Mladá Boleslav (vhodné zastávky: Lhota u Mělníka do Kokořínského Dolu, resp. Mšeno), Lovosice – Česká Lípa (z Kravař není daleko na Vlhošť v severní části Polomených hor).
- Autobusy: Kokořín, Mšeno, Liběchov, Dubá, Zakšín, Blíževedly

mají pravidelné autobusové spojení s Prahou. Cesta trvá zhruba hodinu a půl, cena cca 70 Kč.

- Do severní části se dostaneme z míst ležících na silnici Zakšín – Kravaře (autobus Praha – Děčín). Auto lze zanechat i v Blíževedlech, Obroku, kde je malé parkoviště, Tuhanci, či Pavlíčkách, kde vedou turistické značky.

