

ZAHRA NIČ Í

in.ihned.cz/zahranici



■ Jak se tam dostat

Dublin má docela slušné spojení s Prahou. Let trvá maximálně dvě a půl hodiny. Přímé spoje nabízejí ČSA (ceny začínají od 2990 Kč za zpáteční), tak i irské aerolinky Aer Lingus (od 1000 Kč za jednu cestu). Tyto ceny jsou uváděné jako nejnižší bez letištních a dalších poplatků a je třeba včasná rezervace, abyste se k nim dopracovali. Městečko Ballinamore, základna lodí, leží 165 km severozápadně od Dublinu.

Po zakotvení čekají na posádky útulné hospůdky. Ráno opět romantika s lodí.

Guma kolem dokola

Kdo příliš nevěří svým kapitánským schopnostem, nemusí se bát, že by loď zničil. Boky, před i záď obepíná gumový pás a navíc několik bójek. Jako byste řídili autíčko na autodromu. Ne že je nutné narážet do břehů. Ale pokud se to náhodou stane (a pokud řídíte pénichette poprvé, pravděpodobně nějaký ten břeh vezmete), zas tak moc se neděje. Horší je najet na mělčinu, ale i z té se dá ve většině případů vycouvat. V nejhorším stačí telefonát na dispečink a přijede nějaký ten traktor.

Červenobílá, sledovat značky

Plavit se po řece, kanále a jezeře se zas až tak moc neliší od jízdy autem. Tedy, co se řízení

týká. Důležité je sledovat situaci před sebou, správně vybrat zatáčky – když před nimi zpomalíte, za chvíli je budete zvládat celkem bravurně. Pokud proti vám pojede loď, ubere rychlost a budete se držet na své straně. Pak se i na tom nejužším kanálu dvě plavidla pohodlně vyhnou.

A samozřejmě je třeba sledovat značky. Celý tok vás provázejí kosočtverce, s jednou polovinou červenou, druhou bílou. Jezdí se zásadně po té bílé straně. A to i na jezerech,

kde je zdánlivě úplně jedno, kudy se vydáte. Právě na větších vodních plochách přijde čas to vhod dalekohled – dostanete jej v rámci povinné výbavy před plavbou. Tady bývají kůly se značkami dost vzdálené od sebe a vytvářejí vždy po dvojích plavební koridor. Jakmile projedete jednou „brankou“, už musíte pátrat na hladině před sebou po další a tam zamířit. K lepší orientaci slouží velký říční atlas, kde si kromě směru plavby můžete zjistit, kdy vás čeká zdymadlo, z jaké strany k němu najet a kde se dá „zakotvit“ v přístavišti.

Zdymadlo: neuvazovat, never ever!

Největší nebezpečí hrozí právě ve zdymadlech. Po prvním či druhém vám to přijde jako hračka, ale tady se vyžaduje spolupráce celé posádky. A hlavně její pozornost. Když se dorazí ke zdymadlu, nejprve se loď uváže u jakéhosi čekacího kotviště. Manévrování k přistání je z nejobtížnějších, chce to velmi zpomalit a umně se přiblížit z boku, k rychlejší změně směru pomůže páčka na ovládání předního pomocného motorku. Jakmile přirazíte k molu, musí dva z posádky vyskočit na břeh a loď na přidi i zádi uvázat lanem.

Pokud je zdymadlo volné, další člen posádky dojde k ovládacímu pultu. Ten funguje na plastovou kartu s kreditem. Pak už jen mačkáte tlačítka podle nákresu. →



Většinu plavebních komor obsluhují posádky lodí samostatně.