

Magic: hra pro děti i byznys

Už skoro patnáct let dobývá srdce nejen pubertálních kluků po celém světě karetní hra Magic. Tahle zábava je ovšem také docela slušný byznys. Počet hráčů se odhaduje na zhruba 25 milionů.

Hru Magic vymyslel v roce 1993 americký student matematiky Richard Garfield, inspirací se mu stal svět elfů a dalších bytostí z knih J. R. R. Tolkiena. Postupně se počet karet zvyšoval (dnes jich je přes osm tisíc a každoročně přibude přibližně dalších 500). Stejně tak rostl počet těch, kteří Magic zcela propadli a mění si karty, aby si vylepšili svou „sílu“ hrát.

Profesionální šampionát

Mistrovství světa, které se konalo koncem loňského roku v Paříži, nabídlo zcela profesionální tvář této hry. O tom, že pořadatelé, společnost Wizard of the Coast, chtějí vždy všude jen to nejlepší, přesvědčilo už místo konání turnaje – prostory pyramidy pařížského Louvru. Hráči, kteří se dostanou v žebříčku mezi nejlepší (TOP 64), jsou vloženi hýčkáni, platí se jim letenky i pobyt v pětihvězdičkových hotelích. Spektrum této elitní skupiny je věkově velmi široké, je mezi nimi třeba i šestnáctiletý kluk, většinou však jde o studenty posledních ročníků vysokých škol technického směru. Magic je totiž hra, při níž jsou zapotřebí víc než nadprůměrné schopnosti kombinátoriky a strategie. Každý „tah“ (jak



FOTO: ARCHIV

vlastní, tak soupeřův) skrývá obrovský počet možností, na něž je nutné bleskurychle reagovat a sebemenší chyba se okamžitě vymstí.

Na dotacích bylo rozdáno 6 milionů korun plus dalších pět milionů jednotlivým týmům (každý kvalifikovaný tým obdržel minimálně 3 tisíce dolarů). Vítěz, Makihito Mihara z Japonska, si pak odnesl 50 tisíc dolarů.

Kouzla a landy

Princip hry spočívá v tom, že si hráč pořizuje (kupuje či mění) karty a vytváří si vlastní balík. Prodávají se krabičky s různým počtem, seřazení jednotlivých

Fantaskní svět ve fantaskních kresbách. Nejdražší karta světa, Black Lotus, stála deset dolarů, dnes se její cena pohybuje kolem 3000 dolarů.



sérií je náhodné. Vybírá ho počítač, v balení za stovku může být karta s mnohonásobně vyšší hodnotou než všechny ostatní. Karty se liší ve vlastnostech i možnostech použití, jsou tu kreatury, které útočí i brání, kouzla, landy (země), bez nichž nelze zahájit hru, apod. Lze je nakupovat i jednotlivě, podle toho, které hráč potřebuje – ty jsou pochopitelně dražší. Hra začíná s dvaceti životy a končí, když se jeden ze soupeřů dostane na nulu. Partie trvají různě, tři minuty i tři hodiny.

Milionové karty

Vedle hráčů existují i sběratelé, kteří se zaměřují hlavně na kupování karet, které mohou být podle jejich odhadu v budoucnosti cenné. Pochopitelně se v nich musí vyznat, takže Magic sami hrát umí, ale není to pro ně prioritou. Zhodnocení může být až neuvěřitelné, momentálně nejdražší karta na světě, Black

Lotus, stála před osmi lety pouhých deset dolarů, její aktuální cena se dnes pohybuje kolem 3000 dolarů! A stále roste.

Jistě, ne na každé kartě se dá takhle vydělat. Rozhoduje, v jakém počtu kusů byla vydána a jaké má herní vlastnosti. Takže se „investoři“ zaměřují spíše na určité série několika karet, které samy o sobě nejsou tolik cenné, ale pohromadě tvoří takový „arzenál“, že protivníka zlikvidují během minuty. Jejich hodnotu pak minimálně ztrojnásobuje buď podpis tvůrce, který je vymyslel, či špičkového hráče, zejména šampiona, který s nimi hraje. Tito „investoři“ objíždí velké turnaje – kromě mistrovství světa jde zejména o Protour, což je obdoba Grand Slamu v tenise, čtyři turnaje s vysokou dotací.

A hurá do Číny!

Na Magic vydělávají také tvůrci karet, často slavní malíři či výtvarníci. Dostávají nejen tučné honoráře od výrobce, ale na velkých akcích dila také prodávají.

Samozřejmě nejvíc vydělává firma Wizard of the Coast, která má na výrobu karet monopol, když koupila práva od R. Garfielda. Její roční obrat se pohybuje v řádu stovek milionů dolarů a utěšeně stoupá. A trend bude asi pokračovat. Po Japonsku, kde je Magic velmi oblíbený (titul mistra světa v jednotlivcích a druhé místo v týmech), se nově začíná prosazovat i v Číně. Pokud se chytne tam, může dosáhnout počet hráčů astronomických čísel. A všichni budou potřebovat karty. Ty se už dnes ostatně vydávají kromě angličtiny i ve znakové řeči. Magic je prostě velký byznys. ■

JAN JANULA



FOTO: JAN JANULA

Mistrovství světa v Paříži ukázalo, že jde o hru i byznys.